# **AIPHONE**<sup>®</sup>

# **GT SYSTEM**

Dørstasjon (modul basert) Dørstasjon (monoblokk) Vaktapparat

# BRUKERVEILEDNING

Dørstasjon (modul basert)



Dørstasjon (monoblokk)



Vaktapparat



Takk for at du valgte Aiphone for dine kommunikasjonsbehov. Vennligst les denne håndboken nøye før installasjon, og oppbevar denne på et trygt sted for fremtidig bruk.

Illustrasjonene og bildene som brukes i denne håndboken kan være forskjellige fra de faktiske gjenstandene.

# FORHOLDSREGLER

S Forbudt

🕚 Ikke demonter enheten

Hold enheten unna vann



### (Uaktsomhet kan føre til alvorlige skader eller dødsfall.)

- I. Ikke demonter eller modifiser enheten. Det kan resultere i brann eller elektrisk støt.
- S 2. Ikke stikk metall og brennbart stoff inn i åpningene i enheten. Det kan føre til brann, elektrisk støt eller problemer med enheten.
- 3. Hold enheten borte fra vann eller annen væske. Det kan resultere i brann eller elektrisk støt.
- ♦ 4. Ikke ta på enheten i tordenvær. Det kan gi elektrisk støt.
- 1 5. Hvis det oppstår røyk, uvanlig lukt eller unormale lyder, eller hvis du slipper eller skader enheten, må du umiddelbart slå av systemets strømbryter. Det kan resultere i brann eller elektrisk støt.
- S 6. Ikke bruk strømforsyning med annen spenning enn spesifisert. Det kan resultere i brann eller elektrisk støt
- ∑ 7. Ikke bruk enheten på følgende steder/under følgende forhold. Hvis dette ikke overholdes, kan det føre til funksjonsfeil eller lyder.
  - Der bruk av enheten er forbudt, som på sykehus
  - Nær elektrisk medisinsk utstyr (f.eks. operasjonsrom, ICU eller CCU)
  - Nær automatisk kontrollutstyr, som automatiske dører eller brannalarmer
  - Nærmere 15 cm fra en hjerte-pacemaker

### **FORSIKTIG**

# (Uaktsomhet kan resultere i personskade eller skade på eiendom.)

- S 2. Ikke påfør høyt trykk på skjermen. Hvis skjermen sprekker kan det føre til skade.
- S 3. Hvis LCD-en er punktert, må du ikke berøre det flytende krystallet inni. Det kan føre til betennelse. Hvis kontakt skulle forekomme, spyl eller skyll området grundig med vann og kontakt legen din.
- ♦ 4. Sørg for å utføre et testanrop med røret på kroken. Hvis du bruker bryteren på kroken med røret mot øret, kan et plutselig anrop etc. forårsake skade på øret.
- S. Ikke plasser øret ditt i nærheten av høyttaleren under bruk. En uventet høy lyd kan føre til hørselsskader.
- 6. Når du rengjør veggen med en høytrykks sprayflaske, må du passe på at du ikke sprayer på dørstasjonen. Hvis dette ikke overholdes, kan det føre til brann eller elektrisk støt.

### Generelle forholdsregler

- 1. Minsteavstand fra enhet til radio eller TV er 1 m.
- 2. Hold dette mer enn 20 cm unna annet radioutstyr, som for eksempel kontroller for gulvvarme, trådløs ruter eller trådløs telefon, etc. De kan forårsake uønsket støy og forvrengning av video.
- Snakk innen en avstand på 30 cm fra denne enheten. Hvis du er for langt unna, kan det være vanskelig å høre lyden.
- 4. Når du installerer og bruker denne enheten, må du beskytte motivets privatliv, portrettrettigheter osv. på eget ansvar.
- 5. Når det gjelder enheter fra andre produsenter (som sensorer, detektorer, døråpnere) som brukes med dette systemet, må du følge spesifikasjonene og garantibetingelsene som er gitt av produsentene eller forhandlerne.
- Ikke bruk denne enheten på steder der det er direkte sollys. Hvis det er uunngåelig, må du stenge ute lyset under bruk.
- Når du legger et høreapparat i T-modus og nærmer deg enheten, kan intercom-systemet bli påvirket av radiostøy etc., avhengig av installasjonsmiljøet.
- Vennligst ta i mot og ta vare på all konfigurasjonsdata fra leverandøren. Hvis konfigurasjonsdata går tapt, kan det hende at vedlikehold og serviceanrop etter levering medfører ekstra installasjonskostnader.
- 9. Området som skal overvåkes av sensoren skal være fri for hindringer som dekorative planter.

### Merknad

- Vi vil ikke under noen omstendigheter være ansvarlig for eventuelle skader eller tap som følge av dette produktets innhold eller spesifikasjoner.
- Vi vil ikke under noen forhold være ansvarlig for skader som oppstår på grunn av manglende evne til å kommunisere på grunn av feil, problemer eller driftmessige feil på dette produktet.
- Enheten fungerer ikke ved strømbrudd.
- Dette systemet er ikke beregnet for livredning eller forebygging av kriminalitet. Det er kun et supplerende middel for å formidle informasjon. Aiphone vil ikke under noen omstendigheter være ansvarlig for tap av liv eller eiendom som oppstår mens systemet er i drift.
- I områder nær kringkastingsantenner, kan dette systemet påvirkes av radiofrekvensforstyrrelse.
- Vær oppmerksom på at selv om LCD-panelet er produsert med meget høye presisjonsteknikker, er det likevel uunngåelig at en svært liten del av bildeelementet alltid lyser eller ikke lyser i det hele tatt. Dette anses ikke som en feil med enheten.
- Enheten kan bli litt varm, men dette er ikke en funksjonsfeil.
- Under kommunikasjonen, hvis du snakker før den andre personen er ferdig med å snakke, kan det hende din stemme ikke kommer tydelig gjennom. Samtalen vil forløpe problemfritt hvis du snakker når den andre personen er ferdig med å snakke.
- Denne dørstasjonen er kun beregnet til å monteres på en vegg. Den kan ikke brukes på bordplater.
- Tilgjengelige funksjoner og tjenester begrenses i henhold til spesifikasjonene som er installert på systemet.
- Hvis du snakker med monoton stemme, kan støyfjerningsfunksjonen bedømme dette som støy og avbryte sendingen, men dette er ikke en funksjonsfeil.
- Ved bruk av mobiltelefon eller profesjonelt radioutstyr, som walkie-talkier, i nærheten av systemet, kan det oppstå funksjonsfeil.
- Varm-farge belysning som skinner på kameraet kan endre fargetonen i bildet på skjermen.
- Omrisset av videobilder som vises kan være forskjellig fra den/de virkelige personen/personene eller bakgrunnen, men dette er ikke en funksjonsfeil.
- Når enhetens skjerm er opplyst med sterkt lys, ser bildet hvitt ut eller i silhuett, men dette er ikke en funksjonsfeil.
- Når utetemperaturen synker kraftig etter regn, etc. kan innsiden av kameraet dugge litt, og føre til et uskarpt bilde, men dette er ikke en funksjonsfeil. Normal drift gjenopprettes når fuktigheten fordamper.
- Når du bruker et fluorescerende lys som skinner i området rundt kameraet, kan skjermfargene veksle (fargerullering), men dette er ikke en funksjonsfeil.
- Hvis dørstasjonen utsettes for frost om vinteren, kan bildet bli vanskelig å se eller knappene til dørstasjonen kan slutte å virke.

### Innholdsfortegnelse

FORHOLDSREGLER	2	2
----------------	---	---

### LES DETTE FØR DU BRUKER STASJONENE

1	SYSTEMKONFIGURASJON4
2	MERKNADER OM BRUK AV
	BRUKSANVISNINGEN

### DØRSTASJON

1	DELNAVN OG FUNKSJONER	6
	1-1 Dørstasjon (modul basert)	6
	1-2 Dørstasjon (monoblokk)	7
	1-3 Indikatorer	8
2	HANDLINGER	9
	2-1 Ringe et svarapparat eller vaktapparat	9
	Anrop med knappe bryter modul	9
	Anrop med display modul (navnrulle)	9
	Anrop med tastatur modul 1	0
	Anrop med monoblokk dørstasjon	
	(GT-DMB-LVN/GT-DMB-N)1	2
	2-2 Døråpner 1	6
	2-3 IN USE/Opptatt1	6

### VAKTAPPARAT

1	DELNAVN OG FUNKSJONER
	1-1 Brukspanel 17
	1-2 Statuslampe indikator
	1-3 LCD (skjerm)
	1-4 Knappefunksjoner
2	MOTTA ANROP
	2-1 Motta anrop
3	ANROP (fra en boligbygning)
	3-1 Hvordan søke etter en enhet som skal ringes til
	(fra en boligbygning)
	3-2 Ringe en enhet (svarapparat)
	eller et vaktapparat24
	3-3 Ringe en dørstasjon
4	ANROP (fra en hovedbygning)
	4-1 Hvordan velge en enhet som skal ringes til
	(fra en hovedbygning)
	4-2 Ringe et rom (svarapparat) eller et vaktapparat 32
	4-3 Ringe en dørstasjon
5	HANDLINGER UNDER KOMMUNIKASJON
	5-1 Overføre et anrop
	5-2 Døråpner
	5-3 Bruke opsjons knappen 40
	5-4 Vise og justere videoen på en dørstasjon 41

6	OVERVÅKING	43
7	ANDRE FUNKSJONER	45
	7-1 Kontrollere tapte anrop og ringe tilbake	45
	7-2 Motta et nødanrop	46
8	INNSTILLING	48
	8-1 Justere skjermens lysstyrke og volumer	48
	8-2 Bytte til resepsjonsmodus	50
	8-3 Bytte til programmodus	51
9	OPPDATERE BEBOERINFORMASJON	52

### FOR RIKTIG BRUK AV DENNE STASJONEN

1	TEKNISKE FORHOLDSREGLER	53
2	SPESIFIKASJONER	54
3	PROGRAMVARELISENS	56
4	FORSKRIFTER	57
5	GARANTI	58

# LES DETTE FØR DU BRUKER STASJONENE

# SYSTEMKONFIGURASJON

GT-systemet består av opptil 8 hovedbygninger og 24 boligbygninger.

### Hovedbygning:

En kontrollseksjon som fungerer som en hovedinngang, vaktapparat, sikkerhetssenter, administrasjonskontor og lignende. En hovedbygning omfatter ingen svarapparater. Du kan ringe til alle svarapparatene og vaktapparatene fra en dørstasjon eller et vaktapparat i det samme systemet (sted).

- \* En stasjon som ikke er programmert kan ikke ringes til.
- \* Modulære dørstasjoner kan ikke installeres i en hovedbygning. Kun monoblokk dørstasjoner kan brukes.

### **Boligbygning**:

En seksjon med kollektiv bebyggelse. En boligbygning omfatter svarapparater, dørstasjoner og vaktapparater. Du kan ringe til alle svarapparatene og vaktapparatene fra en dørstasjon i den samme boligbygningen. Du kan imidlertid ikke ringe til stasjoner i en annen boligbygning.





### Anropsdekning, kommunikasjon og overvåking

Følgende tabell viser anropsdekningen og overvåkingen fra en boligbygning og en hovedbygning.

MERK: Ytelsen avhenger av innstillingene. Hvis du ikke kan ringe selv når ✓ vises, betyr det at innstillingen ikke er konfigurert.

				Innkommende anrop									
			Samme b	oligbygni	ng	Andre bo	oligbygnin	g	Samme hovedby	gning	Andre hovedbyg	ninger	
				Dørstasjon	Vaktapparat	Svarapparat	Dørstasjon	Vaktapparat	Svarapparat	Dørstasjon	Vaktapparat	Dørstasjon	Vaktapparat
	Boligbygning	Dørstasjon	Anrop/ kommunikasjon	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-
		Vaktapparat	Anrop/ kommunikasjon	1	1	1	-	-	-	~	1	1	1
nrop			Overvåking	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
nde a	Hovedbygning	Dørstasjon	Anrop/ kommunikasjon	-	1	1	-	~	1	-	1	-	1
tgåer		Vaktapparat	Anrop/ kommunikasjon	1	1	1	1	1	1	~	1	1	1
Ъ			Overvåking	1	-	-	1	-	-	1	-	~	-

✓ : Mulig — : Ikke mulig

Om begrepene "bygning" og "seksjon": "Seksjon" brukes på innstillingsskjermbildene til dørstasjoner og Innstillingsskjermen til Standby-skjermen til vaktapparater i stedet for "bygning". vaktapparatet vaktapparatet "Seksjon" og "bygning" har samme betydning i denne f.eks. BYGNING # bruksanvisningen. f.eks. ANROPSMETODE 11 ENHET # SEKT# + ENHET # 1 6 ☆ ABC

# **2** MERKNADER OM BRUK AV BRUKSANVISNINGEN

Denne bruksanvisningen beskriver hvordan du bruker dørstasjoner og vaktapparater. Bruken av dem avhenger av bygningen/seksjonen (hovedbygning eller boligbygning) de tilhører. Denne bruksanvisningen bruker følgende symboler for å skille mellom hoved- og boligbygninger.

lkon	Betydning
	Hovedbygning/seksjon
	Boligbygning/seksjon

# DØRSTASJON

# DELNAVN OG FUNKSJONER



### [Kombinasjonseksempler]



### Dørstasjon (monoblokk) 1-2

### Monoblokk dørstasjon

### GT-DMB-N

(NFC-kompatibel)



### Monoblokk dørstasjon

### GT-DMB-LVN

(VIGIK- og NFC-kompatibel, kompatibel med høreapparater)

Hver del og indikator er den samme som for GT-DMB-N med unntak av det som vises nedenfor (VIGIK).





### 1-3 Indikatorer



Dørstasjon (monoblokk)



### Indikasjonsmønstre

Indikator Status	IN USE- lampe(oransje)	2 Anropsindikator	3 Samtaleindikator	Indikator for døråpner	5 Skjerm
	IN USE	ļ.	(10 <b>6 E</b>	D	
Standby	Av	Av	Av	Av	V E L K O M M E N (*3)
System i bruk	Lyser -	Av	Av	Av	IBRUK
Anrop	Av	Lyser	Av	Av (*1)	ANROPFRADØRST. SMITH
Kommunikasjon	Av	Av	Lyser	Av (*2)	VED OVERFØRING
Åpne en dør	Av	Av (*1)	Av (*2)	Lyser	DØR ÅPEN
Overvåking	Av	Av	Av	Av	V E L K O M M E N (*3)
Anropet er på vent	Lyser -	Av	Av	Av	PÅ VENT

(\*1): Tennes når døråpneren aktiveres under anrop.

(\*2): Tennes når døråpneren aktiveres under samtaler.

(\*3): Skjermen varierer avhengig av innstillingene.



**2** Trykk på <sup>(D)</sup>.

anropstone.

- 9 -

innstillingene.

Når anropet besvares

Når dørlåsen utløses

Indikatoren for døråpneren tennes.

õôòċ

00

s m

Anropsindikatoren tennes og du hører en

\* Lydveiledning vil høres avhengig av

Samtalen starter og samtaleindikatoren tennes.
\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### Når dørlåsen utløses

Indikatoren for døråpneren tennes.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

# Anrop med tastatur modul

- Søke etter en enhet ved å skrive inn enhets-#
- 1 I standbymodus skriver du inn tallene ved bruk av [0] til [9] på tastaturet for vise enhets-# og beboernavnet.



2 Når enhets-# og beboernavnet vises, trykker du på <sup>(</sup>D.

Anropsindikatoren tennes og du hører en anropstone.

- \* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.
- \* "INGEN OPPF." vises hvis det ikke finnes et relevant enhets-#.

INGEN OPPF.

 \* Når svarapparatet du har ringt til er i bruk, tennes IN USElampen for å indikere at du ikke kan ringe til svarapparatet.
 (I et utvidet system, kan det hende at du ikke kan ringe til et svarapparat, selv om IN USE-lampen er av.)

### Når anropet besvares

30

Samtalen starter og samtaleindikatoren tennes. \* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### Når dørlåsen utløses

Indikatoren for døråpneren tennes.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

Søke etter en enhet ved å skrive inn beboernavnet



- 1 I standbymodus, trykk på <sup>↔</sup> på tastaturet.
- 2 Når "SKRIV ET TEGN" vises, skriver du et tegn med tastaturet for å vise enhets-# og beboernavnet.

Tallet og beboernavnet for enheten der første bokstav svarer til bokstaven du har skrevet inn vises.

(f.eks.) Skriv "S".



- \* Trykker du på (△) eller (▽) søkes det etter det neste enhets-# og beboernavnet.
- \* Det kan hende at kun beboernavnet vises, avhengig av innstillingene.
- \* Når du har justert enhets-# slik at det ikke vises, kan du skrive uten å trykke på <sup>(★)</sup>.
- \* "INGEN OPPF." vises hvis det ikke finnes et relevant beboernavn.



- Trykker du på eller vises beboernavnene i ca. 2 sekunder etter hverandre.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å bli vist sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.

**3** Når enhets-# eller beboernavnet vises, trykker du på <sup>(D)</sup>.



Anropsindikatoren tennes og du hører en anropstone.
\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### Når anropet besvares

Samtalen starter og samtaleindikatoren tennes.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### Når dørlåsen utløses

Indikatoren for døråpneren tennes.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### DØRSTASJON

### Anrop med monoblokk dørstasjon GT-DMB-LVN/GT-DMB-N

Følgende diagram viser skjermovergangene, fra og med standby-skjermen. En av standby-skjermene som vises nedenfor er forhåndsinnstilt på denne stasjonen. Finn standby-skjermen til denne stasjonen fra **A** til **E** nedenfor og bekreft overgangen. Se deretter den angitte siden for hvordan du utfører anrop.



### A Bekrefte enheten i hurtiglisten

Enhets-# og beboernavn du ringer ofte er forhåndsinnstilt til å vises i hurtiglisten.

\* Opp til 4 enheter kan vises.



1 I standbymodus trykker du på △ og ▽ for å vise Enhets-# eller tastaturet for endre til standby-skjermen.



"RULL LISTE"-skjermen **B** eller "SKRIV ENHET #"-skjermen **C** vises.

# 2 Følg driftsprosedyren til enten B eller C, avhengig av skjermbildet som vises.

\* **C** er kun tilgjengelig i en boligbygging/seksjon.



GJØRE ANROP		1
1. ENHETSLISTE		
	-	
2. ANROP		
NUMMER	ALFA *	

- 📰 🔳

1 I standbymodus, trykker du på △ og ▽ eller tastaturet for å vise Enhets-# og beboernavnet.



Tastaturet kan brukes til å skrive inn enhets-# eller hvis du trykker på 💌, kan tastaturet brukes til å skrive bokstaver (beboernavn).

- \* Det kan hende at kun beboernavnet vises, avhengig av innstillingene.
- \* Listen vises sortert etter enhets-# eller beboernavn.
- \* Hvis du har skrevet feil nummer, trykker du på 💌 for å gå tilbake til standbymodus.

### 2 Når Enhets-# vises, trykker du på 🔳.

Enheten ringes til.

\* Se "**Når du har klart å ringe enheten**" på slutten av **2-1** for mer informasjon.



- 1 I standbymodus, skriv inn tall ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet for å vise Enhets-#.
  - \* Tastaturet kan brukes selv når du har trykket på  $\bigtriangleup$  eller  $\bigtriangledown$ .



- \* Det kan hende at kun beboernavnet vises, avhengig av systemet.
- \* Hvis du har skrevet feil nummer, trykker du på 🗵 for å gå tilbake til standbymodus.

### 2 Når Enhets-# vises, trykker du på 🛋.

Enheten ringes til.

Se "**Når du har klart å ringe enheten**" på slutten av **2-1** for mer informasjon.

### 🔷 Når enhetsnummeret er alfanumerisk

### I standbymodus, trykk på 💌 på tastaturet.

\* Tastaturet kan brukes selv når du har trykket på  $\bigtriangleup$  eller  $\bigtriangledown$ .



- 2 Skriv inn bokstaver ved hjelp av tastaturet for å vise Enhets-#.
  - \* Se neste side for hvordan du skriver inn bokstaver.
- **3** Når Enhets-# vises, trykker du på **•**.



Enheten ringes til.

\* Se "**Når du har klart å ringe enheten**" på slutten av **(2-1)** for mer informasjon.

### Hvordan skrive inn bokstaver

### (f.eks.) Skrive inn "CATHY"

- 1. For å skrive inn "C", trykk på **2** tre ganger.
- 2. Trykk på  $\bigtriangledown$  én gang.  $^{(*1)}$
- 3. For å skrive inn "A", trykk på **AC2** én gang.
- 4. For å skrive inn "T", trykk på **™**₿ én gang.
- 5. For å skrive inn "H", trykk på **4** to ganger.
- 6. For å skrive inn "Y", trykk på m ganger.

(\*1): Trinnet er nødvendig for å skrive inn forskjellige bokstaver med samme tast etter hverandre.

### For å skrive inn et spesialtegn

- , : Trykk på 🚺 én gang.
- : Trykk på 0 to ganger.
- . : Trykk på 0 tre ganger.
- /: Trykk på 0 fire ganger.
- Mellomrom : Trykk på 0 fem ganger.

- Æ : Trykk på 0 seks ganger.
- Ø : Trykk på 0 syv ganger.
- Å : Trykk på 0 åtte ganger.
- \* Hvis du har skrevet feil bokstav, trykker du på 🗶 for å gå tilbake til standbymodus.

D Søke etter en bygning fra bygninglisten og skrive inn enhets-#

GJØRE ANROP	
1.BYGG-LISTE	
2.VELG	(
3.SKRIV ENHET #	
4.ANROP	

1 I standbymodus, trykker du på △ og ▽ for å vise bygningsnummeret og navnet.



- 2 Når bygningsnummeret vises, trykker du på 🛋.
- **3** Skriv inn tall eller bokstaver med tastaturet for å vise Enhets-#.
  - \* For å skrive inn tall eller bokstaver, følger du trinn 1 og 2 i
    C "Når enhetsnummeret kun består av tall" eller
    "Når enhetsnummeret er alfanumerisk".



4 Når Enhets-# vises, trykker du på 🔳.

Enheten ringes til.

\* Se "Når du har klart å ringe enheten" på slutten av
 (2-1) for mer informasjon.

### E Skrive inn et bygnings-# og enhets-#

GJØRE ANROP	
1.SKRIV BLDG. #	
2.VELG	
3.SKRIV ENHET #	
4.ANROP	

.....

- **1** Oppgi nummer med tastaturet i standbymodus for å vise bygningsnummeret.
  - \* For å skrive inn tall eller bokstaver, følger du trinn 1 og 2 i
    - C \* "Når enhetsnummeret kun består av tall" eller
       \* "Når enhetsnummeret er alfanumerisk".



- 2 Når bygningnummeret vises, trykker du på **A**.
- **3** Skriv inn tall eller bokstaver med tastaturet for å vise Enhets-#.
  - \* For å skrive inn tall eller bokstaver, følger du trinn 1 og 2 i
    - **C •** "Når enhetsnummeret kun består av tall" eller

🔷 "Når enhetsnummeret er alfanumerisk".



4 Når enhets-# vises, trykker du på 重.

Enheten ringes til.

\* Se "**Når du har klart å ringe enheten**" på slutten av **2-1** for mer informasjon.

### Når du har klart å ringe enheten

Anropsindikatoren tennes og du hører en anropstone.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### Når anropet besvares



- Samtalen starter og samtaleindikatoren tennes.
- \* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### Når dørlåsen utløses

Indikatoren for døråpneren tennes.

\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

- Hvis "AVVIST" vises eller går tilbake til standbymodus, er ikke enhets-#/beboernavnet du har skrevet inn registrert.
- Skriv inn nøyaktig enhets-#. Hvis ikke blir "AVVIST" vist eller går tilbake til standbymodus.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å vises sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.

### 2-2 Døråpner

### Åpne døren med adgangskoden

- <sup>t</sup> Adgangskoden blir forhåndsinnstilt av systemets installasjonsveiviser eller administrator.
- 1 I standbymodus, skriver du [#] og deretter adgangskoden (4 til 6 sifre) med [0] til [9] på tastaturet.



(f.eks.)

Når adgangskoden er "4567", skriv "#", "4", "5", "6", "7".

Døren blir låst opp.



- Indikatoren for døråpneren tennes.
- Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.
- \* "AVVIST" vises hvis det ikke finnes et relevant nummer.
- \* Døråpneren blir aktivert selv mens IN USE-lampen lyser.

### Åpne døren med et NFC-kompatibelt IC-kort eller lignende

Et kort integrert med en NFC-brikke kan brukes til å låse opp en dør. Hvis du vil bruke ID-en til NFC-brikken må den registreres som en døråpnerkode.

# 1 Før et NFC-kompatibelt IC-kort over NFC-leseren.

[Modul basert]

[Monoblokk]

**a** 



\* Hold kortet maksimalt 10 mm fra NFC-leseren. Ellers kan det hende at koden ikke leses korrekt.

Døren blir låst opp.



- Indikatoren for døråpneren tennes.
- Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

# Ţ.

\* Døråpneren blir aktivert selv mens IN USE-lampen lyser.

MERK: Ikke overlapp IC-kortene når du fører dem over NFCleseren. Det kan hende at koden ikke leses riktig.

### 2-3

### IN USE/Opptatt

\* Anrop fra en dørstasjon er deaktivert mens IN USE-lampen lyser. Vent til IN USE-lampen slås av.

MERK: For et flerhussystem med heiskontroll kan det hende at dørstasjonen ikke låses opp ordentlig hvis du låser den opp fra et rom, og avslutter samtalen samtidig.

# VAKTAPPARAT

# DELNAVN OG FUNKSJONER

### 1-1 E

### Brukspanel



# 1-2 Statuslampe indikator



### Indikasjonsmønstre

Status	6 Statuslampe (oransje)
Standby	Av
Standby	Blinking med lange intervaller
(anropstonevolum: av)	► (0,5 sek.) - ► □ (5,5 sek.) -
Standby	Langsom blinking
(Resepsjonsmodus: pa)	► (0,5 sek.) - ► □ (2,5 sek.) -
Denne stasjonen er i bruk av en annen stasjon (denne stasjonen kan ikke brukes)	Av
Anrop fra en dørstasjon	Rask blinking
	← (0,5 sek.) - ► □ (0,5 sek.)
Anrop fra en lokal dørstasjon	Normal blinking
	► (1 sek.) - ► □ (1 sek.)
Anrop fra en dørklokke	Rask blinking
	→ (0,5 sek.) → □ (1 sek.)
Overvåking av en dørstasjon	Lyser –
Kommunikasjon med en dørstasjon	Lyser –
Anrop til et annet vaktapparat eller svarapparat	Rask blinking
(inkludert i resepsjonsmodus)	← - (0,5 sek.) → □ (0,5 sek.) -
Utløsing av en nødalarm	Rask blinking
	← (0,5 sek.) - ► □ (0,5 sek.) □
En ny liste med tapte anrop fra svarapparat er mottatt	Langsom blinking
	← -└── (0,5 sek.) → □ (2,5 sek.) ──
Indikasjon av feil	Av (En foilmolding vices )
Anropet er på vent	Av
	/ \v



### LCD (skjerm)

Følgende er eksempler på typiske skjermbilder og ikoner.

### I standbymodus

- \* Når ingenting vises (sort) på skjermen, kan skjermen nedenfor vises ved å trykke på en hvilken
  - som helst annen tast enn  $\times$  0-9,  $\xrightarrow{\psi \in \mathbb{R}}$  eller ved å løfte røret.



### NAVNESØK-skjerm

Skjermbildet for å søke etter en enhet med dens navn.

### -Listesidenummer

Når listen over enheter eller innstillingselementene består av to eller flere sider, vises det gjeldende sidenummeret her.

### – Informasjonsskjerm

Viser enhets-# eller beboernavnet til den valgte stasjonen, handling osv.



### Listen over enheter

Listen over enheter du søkte etter, vises her etter enhets-# og beboernavnene deres. Ingenting vises i listen når ingen tilsvarende enhet oppdages.

MERK: Skjermbildeeksempelet ovenfor kan avvike fra det faktiske bildet.

### Ikoner på status-skjermen

Følgende ikoner vises her, avhengig av statusen til denne stasjonen.

Ikon	Statusen når ikonet vises
	Vises når denne stasjonen er resepsjonsmodus.
m	Vises når det søkes etter en enhet.
	Vises når skjermen for å skrive inn tall eller bokstaver vises.
	Vises når du mottar et anrop.
$\mathbf{i}$	Vises når et register over tapte anrop vises.
-'`J	Vises under samtaler.
•••	Vises under overføring.
<u></u>	Vises mens denne stasjonen kommuniserer med et svarapparat etter at et anrop er overført fra en dørstasjon til svarapparatet.
((!))	Vises når et register over nødanrop vises.
	Vises under overvåking.
<b>i</b>	Vises mens en vidvinklet-video ved inngangen eller en video ved dørstasjonen vises.
	Vises mens en zoom-video ved dørstasjonen vises.
11	Vises når innstillingsskjermen vises.

### 1-4

# Knappefunksjoner Multifunksjonsknapper- og ikoner

Funksjoner som skal utføres av multifunksjonsknappene angis med ikoner rett over knappene.



### Ikoner og deres funksjoner

Ikonene og deres funksjoner for hver multifunksjonsknapp er som følger.



	Ikon	Funksjon
1	0	Bestemmer valget.
	₽	Slår på inngangslyset (når lys er installert i fellesområdet).
	- <b>`</b> .	Justerer lysstyrke.
	2%	Slår av nødalarmen.
2	Å	Ringer den valgte enheten.
	•••	Overfører et anrop fra en dørstasjon til et svarapparat.
	(((((山))))	Justerer anropstonevolum.
	0	Slår av overlegg.
	Ļ	Ringer til den forhåndsinnstilte dørstasjonen direkte.
	Î	Sletter valgt punkt.

	Ikon	Funksjon	
3	ABC	Endrer tastaturet til bokstavinnføringsmodus.	
	123	Endrer tastaturet til tallinnføringsmodus.	
		Viser søkeelementlisten.	
	<b>⊠</b> ≫	Justerer mottaksvolum.	
(4)	Ŋ	Gjenoppretter forrige skjermbilde.	
	łî	Viser innstillingsskjermen.	
	X	Avbryter valget.	

### ■ Hvordan du skriver inn tall og bokstaver med tastaturet (0 til 9, \*, #)

Bruk tastaturet i tall- eller bokstavinnføringsmodus.

Du kan bytte mellom funksjonene for inntasting av tall og bokstaver ved å trykke på \_\_\_\_\_\_ (ABC/123).



Hvordan skrive inn bokstaver	
(f.eks.) Skrive inn "CATHY"	For å skrive inn et spesialtegn
1. For å skrive inn "C", trykk på	, : Trykk på 🚺 én gang.
	- : Trykk på 🚺 to ganger.
2. Trykk på $()$ én gang. $(*1)$	. : Trykk på 🚺 tre ganger.
3. For å skrive inn "A", trykk på 🚨 én gang.	/: Trykk på 🖸 fire ganger.
4. For å skrive inn "T", trykk på 📓 én gang.	Mellomrom : Trykk på 🖸 fem ganger.
5. For å skrive inn "H", trykk på 🕌 to ganger.	$\mathcal{E}$ : Trykk på $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ seks ganger.
6. For å skrive inn "Y", trykk på wzz tre ganger.	Ø: Trykk på 💿 syv ganger.
(*1): Trinnet er nødvendig for å skrive inn forskjellige bokstaver med samme tast etter hverandre.	Å : Trykk på 💿 åtte ganger.
	* Hvis du har skrevet feil bokstav, trykker du på 9 for å gå tilbake til standbymodus.



### Besvare et anrop

### For å besvare et anrop



### **2** Start samtale med anroperen.

\* Løft av røret når som helst hvis du vil ha en privat samtale.

\* Under kommunikasjon med en anroper, lås opp døren eller bruk andre funksjoner ved å trykke på følgende knapper.



### For å avslutte samtalen

# eller legg på røret.

Kommunikasjonen avsluttes automatisk etter 3 minutter. \* Kommunikasjon med svarapparat i håndfri modus avsluttes

automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.

Trykk på

# **3** ANROP (fra en boligbygning)

### Hvordan søke etter en enhet som skal ringes til (fra en boligbygning)

Følgende metoder er tilgjengelige i standbymodusen for å søke etter en enhet (svarapparat) eller et vaktapparat som skal ringes til.



### B Søke med navn

3-1

### C Bruke søkeelementlisten

- \* Når ingenting vises (sort) på skjermen, trykker du på en hvilken som helst annen tast enn 🔭, 0-9, 🚾 eller løfter røret for å gå inn i standbymodus.
- \* En dørstasjon kan kun søkes etter ved hjelp av C-metoden.

### Standbymodus



- Søke med nummer (ENHET MED NUMMER) (→3-2)
- Søke med navn (ENHET MED NAVN) (→(3-2))
- Søke etter et vaktapparat fra vaktapparatlisten (VAKTSTASJON) (→3-2)
- Søke etter en dørstasjon fra dørstasjonslisten (INNGANG) (→3-3)

### Dekning under anrop fra et vaktapparat i en boligbygning

MERK: Ytelsen avhenger av innstillingene. Hvis du ikke kan ringe selv når ✓ vises, betyr det at innstillingen ikke er konfigurert.



✓ : Mulig — : Ikke mulig

### Ringe en enhet (svarapparat) eller et vaktapparat



3-2

### Søke etter en enhet med nummer

 I standbymodus, skriv inn tall ved hjelp av [0] til
 [9] på tastaturet for å vise enhets-# og beboernavnet.



Enhets-# som har et innledende nummer som samsvarer med innskrevne nummer vises i listen.

\* Listen vises i rekkefølge etter enhets-#.

\* Denne stasjonen vises ikke.

### 2 Velg enheten ved å trykke på



4 For å avslutte samtalen, trykk på

- Kommunikasjonen avsluttes automatisk etter ca. 3 minutter. Kommunikasjon med bolig-/leietakerstasjon i håndfri modus avsluttes automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å vises sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.



avsluttes automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.
Stasjoner kan stilles inn til å vises sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.

# C Søke etter en enhet ved hjelp av søkepunktlisten



m

- Søke etter en enhet med enhets-#
- 1 Velg "ENHET MED NUMMER" ved å trykke på



- 2 Trykk på () eller (). "NUMMERSØK"-skjermbildet vises.
- **3** Skriv inn tall ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet for å vise enhets-# og beboernavnet.



- \* Listen vises i rekkefølge etter enhets-#.
- \* Denne stasjonen vises ikke.



```
* Trykk på 🛞 eller 🕼 for å gå til neste side av listen.
```

5 Trykk på (众), \_\_\_\_\_\_\_ eller løft røret.

Når anropet besvares Samtalen starter og " $\overset{\sim}{\rightarrow}$ " vises.

6 For å avslutte samtalen, trykk på

### Søke etter en enhet etter beboernavn

1 Velg "ENHET MED NAVN" ved å trykke på 🗐



- 2 Trykk på <sup>⊥</sup> (☉) eller <sup>(</sup> <sup>(</sup>NAVNESØK"-skjermen vises.
- 3 Skriv inn et alfanumerisk tegn ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet for å vise ønsket beboernavn.



Enhets-# og beboernavnet hvor innledende bokstav samsvarer med innlagte bokstaver vises i listen. (eksempel) Når "A" er skrevet inn, vises 301A, 1003ABC, ABC osv. i listen.

\* Sorteringsmetoden varierer avhengig av innstillingen.

- \* Listen vises i rekkefølge etter navn.
- \* Denne stasjonen vises ikke.

**4** Velg enheten ved å trykke på 🛞 eller 🥥.



\* Trykk på 🛞 eller 🛞 for å gå til neste side av listen.

5 Trykk på  $\overset{\textcircled{\mbox{\tiny DED CALL}}}{\overset{\textcircled{\mbox{\tiny DED CALL}}}{\overset{\mbox{\tiny DED CALL}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}}{\overset{\mbox{\tiny TALK}}}}}}}}}}}}}$ 

Når anropet besvares Samtalen starter og " " vises.

6 For å avslutte samtalen, trykk på

### Søke etter et vaktapparat fra vaktapparatlisten

1 Velg "VAKTSTASJON" ved å trykke på



- 2 Trykk på → (③) eller Vaktapparatlisten vises.
- **3** Velg vaktapparatet ved å trykke på



Samtalen starter og "->" vises.

5 For å avslutte samtalen, trykk på

Søke etter en dørstasjon (→(3-3))

- Kommunikasjonen avsluttes automatisk etter ca. 3 minutter. Kommunikasjon med bolig-/leietakerstasjon i håndfri modus avsluttes automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å vises sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.

# 3-3 Ringe en dørstasjon



### VAKTAPPARAT

Overføring av videobilder tatt med et dørstasjonskamera eller overvåkningskamera til et svarapparat (kun når 🕼 vises i standbymodus) 1 Trykk på 🛄 ((2). 2 Velg et svarapparat med en av følgende metoder A - C. A Trykk på 🛅 () og deretter 🝥 eller () for a velge svarapparatet. **B** (1) Skriv inn et nummer ved hjelp av tastaturet for å vise listen over svarapparater som inneholder nummeret. 2) Trykk på 🛞 eller 🛞 for å velge svarapparatet (3) Trykk på 🗳 (⊚) eller (). Ϲ 🕦 Trykk på ≭ og skriv inn en bokstav ved hjelp av tastaturet for å vise listen over svarapparater som inneholder bokstaven. 2) Trykk på eller for å velge svarapparatet. ③ Trykk på 📺 (⊚) eller 🛞 3 Trykk på <sup>₩₩</sup> (....). **4** Når svarapparatet svarer og godtar besøkende, OFF trykk på eller legg på røret.

\* Trinn 2 varierer avhengig av innstillingene.



- Søke etter et vaktapparat fra vaktapparatlisten (VAKTSTASJON) (→(4-2))
- Søke etter en dørstasjon fra dørstasjonslisten (INNGANG) (→4-3)

### Dekning under anrop fra et vaktapparat i en hovedbygning

MERK: Ytelsen avhenger av innstillingene. Hvis du ikke kan ringe selv når ✓ vises, betyr det at innstillingen ikke er konfigurert.



✓ : mulig

### (4-2

### Ringe et rom (svarapparat) eller et vaktapparat

### A Søke etter en enhet med nummer

I standbymodus, skriv inn tall ved hjelp av [0] til
 [9] på tastaturet for å vise enhets-# og navnet.



Enhets-# som har et innledende nummer som samsvarer med innskrevne nummer vises i listen.

- \* Listen vises i rekkefølge etter enhets-#.
- \* Denne stasjonen vises ikke.



**3** Trykk på  $\overset{\text{Web CALL}}{\longrightarrow}$  (  $\bigtriangleup$  ),  $\overset{\textcircled{}}{\xrightarrow{}}$  eller løft av røret.

4 For å avslutte samtalen, trykk på

- Kommunikasjonen avsluttes automatisk etter ca. 3 minutter. Kommunikasjon med bolig-/leietakerstasjon i håndfri modus avsluttes automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å bli vist sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.



### **B-**<sup>(2)</sup> Skrive inn enhets-#

- 1 I standbymodus, trykk på 🤅 eller "ENHET #"-skjermen vises.
- 2 [Når enhetsnummeret kun består av tall] Skriv inn enhets-# ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet.

### [Når enhetsnummeret er alfanumerisk]

- (1) Trykk på 🛄 (ABC).
- 2 Skriv inn beboernavnet ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet.
  - \* Hvordan skrive inn bokstaver ( $\rightarrow$ S. 21).



3 Trykk på S ⇒I)) TALK eller løft av røret.

Når anropet besvares

Samtalen starter og "->" vises.

OFF 4 For å avslutte samtalen, trykk på eller legg på røret.

- Kommunikasjonen avsluttes automatisk etter ca. 3 minutter. Kommunikasjon med bolig-/leietakerstasjon i håndfri modus avsluttes automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å bli vist sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.



### **B-**<sup>(4)</sup> Skrive inn et bygnings-# + enhets-#

- 1 I standbymodus, trykk på () eller (). "BYGNING #"-skjermen vises.
- 2 [Når målets bygningsnummer kun består av tall]
   Skriv inn bygningsnummeret ved hjelp av [0] til
   [9] på tastaturet.

[Når målets bygningsnummer er alfanumerisk]

- 2 Skriv inn bygningsnavnet ved hjelp av [0] til
   [9] på tastaturet.
  - \* Hvordan skrive inn bokstaver ( $\rightarrow$ S. 21).



- **3** Trykk på Light (③) eller
- 4 [Når enhetsnummeret kun består av tall] Skriv inn enhets-# ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet.

[Når enhetsnummeret er alfanumerisk]

- Trykk på <sup>□</sup> (ABC).
- ② Skriv inn beboernavnet ved hjelp av [0] til [9] på 10-tasten.
  - \* Hvordan skrive inn bokstaver ( $\rightarrow$ S. 21).



- C Søke etter en enhet ved hjelp av søkepunktlisten
- Søke etter en bygning i listen + skrive inn enhets-#
- 1 Trykk på <u>\_\_\_\_</u> (Ⅲ). Søkepunktlisten vises.
- 2 Velg "BYGNING" ved å trykke på



- 3 Trykk på 🛗 (⊚) eller 🛞 Bygninglisten vises.
- Følg trinn 2 til 6 til B-3 4

- Skrive inn et bygnings-# + enhets-# 1 Trykk på 🛄 (). Søkepunktlisten vises.
- 2 Velg "BYGNING" ved å trykke på eller 🛞 .



- 3 Trykk på 📺 (⊚) eller "BYGNING #"-skjermen vises.
- **4** Følg trinn 2 til 6 til **B**-**4**.

- Kommunikasjonen avsluttes automatisk etter ca. 3 minutter. Kommunikasjon med bolig-/leietakerstasjon i håndfri modus avsluttes automatisk etter 1 minutt i håndfri modus.
- Hvis både enhets-# 111 og 1111 finnes, vises beboernavnet for enhet 111 når du skriver 1, 1, 1 og beboernavnet for enhet 1111 vises hvis du skriver 1 igjen.
- Stasjoner kan stilles inn til å bli vist sortert etter enhets-#. (Rekkefølgen starter med det laveste tallet fra 0 til 9 og rekkefølgen går etter bokstav.) I tilfeller der enhets-# som A101, A201, A901, A1001 og B101 eksisterer, starter sekvensen med det laveste tallet og fortsetter i rekkefølgen A101, A201, A901, B101, A1001.



### 4-3 Ringe en dørstasjon



### Ringe en dørstasjon direkte (kun når <sup>(1)</sup> vises i standbymodus)

1 Når 🕼 vises, trykk på 🚟 (ረ见).

Den forhåndsinnstilte dørstasjonen blir oppringt, og deretter blir kommunikasjon aktivert.

- 2 Snakk handsfree eller løft av røret.
- **3** For å avslutte samtalen, trykk på
- Overføring av videobilder tatt med et dørstasjonskamera eller overvåkningskamera til et svarapparat (kun når vises i standbymodus)
- 1 Trykk på المعنية (ريات ( المعنية).
- 2 Velg et svarapparat med en av følgende metoder A C.
  - A Trykk på (=) og deretter i eller
     for å velge svarapparatet.
     B 1 Skriv inn et nummer ved hjelp av tastaturet for å vise listen over svarapparater som inneholder nummeret.
    - 2 Trykk på eller for å velge svarapparatet.

```
③ Trykk på 📺 (⊚) eller 🛞.
```

C (1) Trykk på <sup>★</sup> og skriv inn en bokstav ved hjelp av tastaturet for å vise listen over svarapparater som inneholder bokstaven.

2 Trykk på eller for å velge svarapparatet.

- 3 Trykk på <sup>₩DED</sup>CALL (•⌒•).
- 4 Når svarapparatet svarer og godtar besøkende,

trykk på \_\_\_\_\_ eller legg på røret.

<sup>\*</sup> Trinn 2 varierer avhengig av innstillingene.

# 5 HANDLINGER UNDER KOMMUNIKASJON

### 5-1 Overføre et anrop

Et anrop fra en dørstasjon kan overføres til et svarapparat via et vaktapparat

### 1 Etter at vaktapparatet blir oppringt fra en

dørstasjon, trykk på <sup>→→</sup> <sup>→→</sup> <sup>→→</sup> eller løft av telefonrøret for å besvare anropet.



2 Trykk på ☐ () eller skriv inn enhets-# ved hjelp av [0] til [9] på tastaturet.

Listen over svarapparater vises.

# 3 Velg svarapparatet, trykk deretter på

Anropet overføres til svarapparatet.

\* "PÅ VENT" vises på dørstasjonen og ingen lyd høres ved dørstasjonen.

4 Når svarapparatet svarer og godtar besøkende,

trykk på <u>eiler legg</u> på røret for å etablere kommunikasjon mellom dørstasjonen og svarapparatet.

\* Når svarapparatet ikke svarer, legg på røret og ta det opp igjen

eller trykk på  $\bigcirc$  og deretter  $\bigcirc$   $3 \xrightarrow{3 \xrightarrow{10}}{3 \xrightarrow{10}}$  for å kommunisere med dørstasjonen.

\* Trinn 2 varierer avhengig av innstillingene.

### **Referanse:**

Resepsjonsmodus (→8-2)

Når det er et anrop fra en dørstasjon til et svarapparat, blir det først overført til vaktapparatet, deretter høres en anropstone og videoen fra dørstasjonen vises på vaktapparatet.

### 5-2 Døråpner

1 Mens du mottar et anrop eller kommuniserer med en dørstasjon, trykk på 🐵.



Døråpneren blir aktivert ved dørstasjonen



\* Lydveiledning vil høres avhengig av innstillingene.

### MERKNADER:

- For en monoblokk dørstasjon:
- Dørlåsen låses opp i den forhåndsinnstilte tiden. Hvis den forhåndsinnstilte tiden er "0", døren låses opp så lenge knappen holdes nede.

Dørstasjon av modul basert:

Hvis VR1-bryteren (på innsiden av dekslet) er angitt til "M (Momentan)", låses døren opp så lenge knappen holdes nede.

• Avhengig av det elektroniske døråpnersystemet du bruker, kan det hende at åpning av døren kun blir aktivert mens du trykker på døråpnerknappen.

### **FORSIKTIG**:

Sørg for at du bekrefter besøkende ordentlig før du åpner opp døren, hvis dørstasjonen ikke har et kamera.



# 3 Bruke opsjons knappen

Du kan bruke en ekstra enhet med opsjons knappen, som for eksempel et lys.

1 Trykk på D.

Ekstraenheten slår seg på.

- Et signal sendes til enheten som er installert på stedet. Vennligst se enhetens spesifikasjoner.
- Hvis ingen ekstra enhet er installert, skjer det ingenting når du trykker på knappen.

### 5-4 Vise og justere videoen på en dørstasjon

Du kan vise videoen på den anropte stasjonen når du mottar et anrop fra eller kommuniserer med en dørstasjon med kamera, eller overvåke den. Videoen kan justeres som du ønsker ved hjelp av følgende funksjoner.

\* Disse funksjonene er ikke tilgjengelige for en dørstasjon.

### Bytte mellom zoom/vidvinklet

Visningsmodusen kan byttes mellom zoom og vidvinklet hver gang







### MERKNADER:

- Den forhåndsinnstilte posisjonen til zoom-bildet avhenger av innstillingen.
- Når du bytter visningsmodus fra vidvinklet til zoom, vises zoom-bildet i den forhåndsinnstilte posisjonen.
- Avhengig av egenskapene til kameraet, kan det hende at vidvinklet-bildet er mer forvrengt enn zoom-bildet, men dette er ikke en funksjonsfeil.
- Bildeområde til zoom-modusen og vidvinklet-modusen varierer. Kanten på vidvinklet-bildet vises ikke i zoom-modusen.

### Pan-Tilt funksjon

Når et zoom-bilde vises, flyttes bildet som vist nedenfor når du



- Om natten kan motivbildet virke uskarpt og mindre synlig når det beveger seg i bildet fra høyre til venstre eller opp og ned på grunn av redusert belysning. Det samme gjelder for motiver i bevegelse.
- Pan-Tilt funksjonen er ikke tilgjengelig på en lokal videodørstasjon (JO-DV).

### Justere skjermvisningen

Hvis videoen på skjermen er vanskelig å se kan du justere skjermvisningen.

Trykk på 🕮 når videoen er vanskelig å se. 1



Bakgrunnslyset eller nattfølsomheten justeres automatisk.

- \* Differensiering mellom dag og natt blir utført automatisk av denne stasjonen.
- \* Resultatet kan variere avhengig av justeringsverdien på innstillingen.



[Før justering]





<Natt>





[Etter justering]

[Etter justering]

### Gjenopprette skjermvisningen før justering

### Trykk på 🛞 på nytt.

Ikonet forsvinner og skjermvisningen fra før justeringen blir gjenopprettet.

- Hvis du trykker på (), blir det enklere å se ansiktene til den besøkende, men det gjør det også vanskeligere å se motiver i bevegelse.
- Panorering & skråstilling-funksjonen er ikke tilgjengelig på en video-dørstasjon (JO-DV).

# **6** OVERVÅKING

Du kan overvåke en dørstasjon.

- \* Når du overvåker en video-dørstasjon, kan du vise videoen ved dørstasjonen og høre lyden.
- \* Overvåkingsfunksjonen er ikke tilgjengelig for en inngangsstasjon eller dørstasjon uten kamera.



- 3 Trykk på
- 4 Velg dørstasjonen ved å trykke på 🛞 eller



- \* Trykk på 🛞 eller 🇐 for å gå til neste side av listen.
- \* Listen vises sortert etter enten stasjonsnummer eller navn.

5 Trykk på

Lyden på stasjonen høres, og videoen vises på skjermen.



\* Mens du overvåker, kan du bytte zoom/vidvinkel, panorere og vippe samt justere skjermvisningen. (→(5-4))

### 6 [For a kommunisere med dørstasjon]



Kommunikasjon med dørstasjon starter og "-`D" vises.

\* Inntil dette trinnet, kan ikke ikke de overvåkede stasjonene høre noe lyd fra vaktapparatet.

### 7 For å avslutte overvåking eller kommunikasjon,

trykk på

- Overvåking avsluttes automatisk etter cirka 30 sekunder.
- Kun dørstasjoner som kan velges av vaktapparatet kan overvåkes.Når ingen dørstasjon er installert, skjer ingenting hvis du trykker
  - på



6 Velg dørstasjonen.



- Kommunikasjon med dørstasjonssiden starter og "->> " vises.
- \* Inntil dette trinnet, kan ikke ikke de overvåkede stasjonene høre noe lyd fra vaktapparatet.

eller legg på røret.

9 For å avslutte overvåking eller kommunikasjon,

MERKNADER:

trykk på

• Overvåking avsluttes automatisk etter cirka 30 sekunder.

OFF

- Kun dørstasjoner som kan velges av vaktapparatet kan overvåkes.
- Når ingen dørstasjon er installert, skjer ingenting hvis du trykker

på MONITOR

# ANDRE FUNKSJONER



### (7-1

### Kontrollere tapte anrop og ringe tilbake

Hvis denne stasjonen mislykkes i å besvare et anrop fra et svarapparat, blinker "TAPTE ANROP" kontinuerlig på skjermen i standbymodus, og statuslampen på enheten blinker. Kontroller de tapte anropene og ring tilbake om nødvendig.



# 1 For å kontrollere tapte anrop, trykk på

En liste over tapte anrop vises.



Når det er to eller flere tapte anrop, er de oppført i omvendt kronologisk rekkefølge. \* På et vaktapparat i en hoveddel vises bygnings-#, bygningsnavn og enhets-#. 2 For å ringe tilbake, velg enheten ved å trykke på



- Vaktapparatet kan ha opptil 20 tapte anrop.
- En liste over besvarte anrop lagres ikke.
- Denne stasjonen kan ikke gå i programmodus mens en liste over tapte anrop vises.



### Motta et nødanrop

Når en nødalarmbryter er utløst (eller når det skjer en kabelfrakobling), høres en alarm og et "NØDANROP"-skjermbilde vises på denne stasjonen. Kontroller enheten som gjorde nødanropet, og ta de nødvendige tiltakene.

Enhetens # og navnet på enheten som sendte nødanropet \* På et vaktapparat i en

hoveddel vises bygnings-#, bygningsnavn og

enhets-#.



(())

**1** For a stoppe alarmen, trykk pa  $\stackrel{\text{lim}}{\longrightarrow}$  ( $\approx$ ).





Alarmen stopper og en liste over nødanrop vises.

- \* På et vaktapparat i en hoveddel vises bygnings-#, bygningsnavn og enhets-#.
- \* Når vaktapparatet er koblet til flere vaktapparater, stopper alarmen på alle vaktapparatene hvis du stopper alarmen på hvilken som helst av dem.

### 2 For å kommunisere med enheten,



**3** For å avslutte samtalen, trykk på

### Slette et nødanrop fra listen.



MERK: Denne stasjonen kan ikke gå i programmodus mens en liste over nødanrop vises.

### VAKTAPPARAT

### Vise en liste over nødanrop



- Selv når anropstonevolumet er dempet på vaktapparatet, går
- alarmen av på det maksimale volumet.

# 8 INNSTILLING







- 1 Når du blir oppringt eller er i en samtale, trykk på <sup>ser™</sup>.
- 2 Trykk på 🛄 (⊲)»).
- **3** Juster volumet ved å trykke på

### 8-2 Bytte til resepsjonsmodus

\* Denne seksjonen beskriver resepsjonsmodus og hvordan du konfigurerer den. Se trinn 2 til 3 i "**5-1 Overføre et anrop**" for funksjonsprosedyren.

### Hva er resepsjonsmodus?

I resepsjonsmodus blir alle anrop fra dørstasjoner til svarapparater først overført til vaktapparater.

Du kan overføre anropene til svarapparater etter å ha bekreftet at de ikke er uønskede anrop til beboerne.

### [Normalmodus]



### [Resepsjonsmodus]



### MERKNADER:

- I en hovedbygning:
  - Anrop fra en dørstasjon blir overført til alle vaktapparatene i bygningen. En anropstone høres på alle vaktapparatene samtidig. I en boligbygning:

Anrop fra en dørstasjon blir overført til alle vaktapparatene i boligbygning som er koblet til det tilsvarende svarapparatet. En anropstone høres på alle vaktapparatene samtidig.

• Et anrop til et svarapparat som ikke er koblet til et vaktapparat vil føre til at anropet går direkte til svarapparatet.

- Bytte denne stasjonen mellom normalmodus og resepsjonsmodus
- 1 I standbymodus, trykk på <u>stime</u>. STILL INN-skjermbildet vises.
- 2 Velg "AVANSERTE INNST."



**3** Velg "MOTTAKSMODUS"

ved å trykke på 🗐





- 4 Trykk på 📩 (⊚) eller 🛞.
- 5 Endre resepsjonsmodus til "PÅ" eller "AV" ved å
  - trykke på 🛞 eller 🗐



PÅ: resepsjonsmodus er aktiv. AV: normalmodus er aktiv.

6 Trykk på 📺 (⊚) eller 🔘

 \* Når denne stasjonen er i resepsjonsmodus blinker statuslampen sakte. (→1-2)

### Gå tilbake til forrige skjermbilde



### 8-3 Bytte til programmodus



Du må skrive inn en ID-kode for å bytte denne stasjonen til programmodus. Spør systeminstallatøren for ID-koden.

- \* Et registrert NFC-kompatibelt IC-kort kan brukes istedet for en ID-koden.
- 1 I standbymodus, trykk på registrert NFC-kompatibelt IC-kort over NFCleseren).

STILL INN-skjermbildet vises.

2 Velg "AVANSERTE INNST." ved å trykke på 🗐 eller STILL INN 11 LIST VIDEO CALL STYRKE TONEVOLUM 40 MOTTAKSVOLUM AVANSERTE INNST **3** Velg "PROGRAMMODUS" ved å trykke på 🗐 eller AVANSERTE INNST łï, MOTTAKSMODUS



A١

4 Trykk på → (③) eller ③. Skjermbildet for innskriving av ID-kode vises.

### **5** Skriv inn ID-koden.

\* Se GT SYSTEM INNSTILLINGSMANUAL/Standard & Utvidet System for detaljer om innstillingene.

MERK: Et NFC-kort kan brukes med enten "Admin"-rettigheter eller "Leder"-rettigheter. (→ GT SYSTEM INNSTILLINGSMANUAL/Standard & Utvidet System)

# **9** OPPDATERE BEBOERINFORMASJON

### Se GT SYSTEM/INNSTILLINGSMANUAL.

- For enkelthussystem (→ GT SYSTEM INNSTILLINGSMANUAL/Standard & Utvidet System)
- For flerhussystem (→ GT SYSTEM INNSTILLINGSMANUAL/Flerhussystem)

### Når du bruker en Android-enhet

 $(\rightarrow GT\ SYSTEM\ INNSTILLINGSMANUAL/Aiphone\ GT-konfigureringsverktøy\ for\ Android)$ 

Android er et varemerke som tilhører Google Inc. i USA og/eller andre land.

# TEKNISKE FORHOLDSREGLER

### [Kun for vaktapparater]

- Videobildet kan bli forvrengt når døråpneren blir aktivert. Dette er ikke en funksjonsfeil på stasjonen.
- Hvis du utfører en zoom/vidvinklet-, Pan-Tilt funksjon-, døråpningsfunksjon eller lysstyrkejustering under kommunikasjon med en dørstasjon, oppstår det støy ved dørstasjonen. Dette er ikke en funksjonsfeil.

### [Generelt]

• Kontakt en kvalifisert tekniker for service hvis det oppstår en systemfeil.

• Rengjøring:

Rengjør enhetene med en myk klut fuktet med et nøytralt husrengjøringsmiddel. Ikke bruk slipende rengjøringsmidler eller en slipende klut.

**FORSIKTIG**: Ikke bruk kjemikalier som tynnere eller benzen. I tillegg må du ikke bruke skurebørste, sandpapir osv. Ellers kan overflaten på enheten bli skadet eller misfarget.

# 2 SPESIFIKASJONER

### Dørstasjon (modul basert)

### Kameramodul (GT-VB)

Strømkilde	Tilført fra GT-VBC
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Selvslukkende PC+ABS-harpiks
Dimensjoner	108 (B) x 93 (H) x 55 (D) mm
Vekt	Ca. 130 g

### Frontdeksel til kameramodul (GT-VP)

Materiale	Sinkstøping
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	110 (B) x 95 (H) x 8 (D) mm
Vekt	Ca. 150 g

### Talemodul (GT-DB/GT-DB-V/GT-DB-VN)

Strømkilde	Levert av GT-BC
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Selvslukkende ABS-harpiks
Dimensjoner	108 (B) x 93 (H) x 53,4 (D) mm
Vekt	GT-DB, GT-DB-V: Ca. 210 g GT-DB-VN: Ca. 220 g

### Frontdeksel til talemodul (GT-DBP)

Materiale	Sinkstøping
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	109,7 (B) x 94,9 (H) x 7,9 (D) mm
Vekt	Ca. 95 g

### Display modul (navnrulle) (GT-NSB)

Strømkilde	DC 24 V levert av en strømforsyningsenhet (PS-2420 osv.)
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Selvslukkende ABS-harpiks
Dimensjoner	104,6 (B) x 88,3 (H) x 49,1 (D) mm
Vekt	Ca. 140 g

### Frontdeksel til display modul (GT-NSP-L)

Materiale	Panel: sinkstøping Vindu: polykarbonat Bunn: forkrommet sinkstøping
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	110 (B) x 96 (H) x 31,2 (D) mm
Vekt	Ca. 200 g

### 4-knappers bryter modul (GT-SW)

Strømkilde	Levert av GT-DB/GT-DB-V/GT-DB-VN
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Selvslukkende ABS-plastikk
Dimensjoner	90,5 (B) x 106 (H) x 42,5 (D) mm
Vekt	Ca. 90 g

### Frontdeksel m/1-knapp (GF-1P)/ Frontdeksel m/2-knapp (GF-2P)/ Frontdeksel m/3-knapp (GF-3P)/ Frontdeksel m/4-knapp (GF-4P)

Materiale	Panel: sinkstøping Vindu: polykarbonat Bunn: forkrommet sinkstøping
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	110 (B) x 95,2 (H) x 15,8 (D) mm
Vekt	GF-1P: Ca. 180 g GF-2P: Ca. 190 g GF-3P: Ca. 190 g GF-4P: Ca. 200 g

### Tastatur modul (GT-10K)

Strømkilde	Levert av GT-DB/GT-DB-V/GT-DB-VN
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Selvslukkende ABS-plastikk
Dimensjoner	106 (B) x 90,5 (H) x 42,5 (D) mm
Vekt	Ca. 90 g

### Front deksel til tastatur modul (GF-10KP)

Materiale	Panel: sinkstøping Boks: forkrommet stål
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	110 (B) x 96,1 (H) x 38,2 (D) mm
Vekt	Ca. 310 g

### Adresse modul (GT-AD)

Strømkilde	Levert av GT-DB/GT-DB-V/GT-DB-VN
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Selvslukkende ABS-plastikk
Dimensjoner	105,6 (B) x 88,3 (H) x 42,5 (D) mm
Vekt	Ca. 90 g

### Frontdeksel til adresse modul (GF-AP)

Materiale	Panel: sinkstøping Vindu: polykarbonat
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	110 (B) x 95,2 (H) x 14,3 (D) mm
Vekt	Ca. 150 g

### Blind modul (GF-BP)

Materiale	sinkstøping
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	110 (B) x 95,2 (H) x 14,3 (D) mm
Vekt	Ca. 190 g

### 4-moduls frontramme (GT-4F)/ 3-moduls frontramme (GF-3F)/ 2-moduls frontramme (GF-2F)

Materiale	Frontramme: sinkstøping Monteringsbrakett: rustfritt stål
Farge	Metallisk lysebrun
Dimensjoner	GF-2F: 135 (B) x 225 (H) x 16 (D) mm GF-3F: 135 (B) x 320 (H) x 16 (D) mm GT-4F: 135 (B) x 425 (H) x 16 (D) mm
Vekt	GF-2F: Frontramme: Ca. 400 g Monteringsbrakett: Ca. 200 g
	GF-3F: Frontramme: Ca. 490 g Monteringsbrakett: Ca. 250 g
	GT-4F: Frontramme: Ca. 660 g Monteringsbrakett: Ca. 290 g

### Dørstasjon (monoblokk)

### Alt-i-ett-type dørstasjon (GT-DMB-N/GT-DMB-LVN)

Strømkilde	DC 24 V levert av en strømforsyningsenhet (PS-2420 osv.)
Omgivelsestemperatur	– 10 ° C - +60 ° C
Materiale	Panel: rustfritt stål Deksel: selvslukkende ABS-harpiks
Farge	Panel: rustfritt stål med børstet etterbehandling Deksel: svart
Dimensjoner	GT-DMB-N: 150 (B) x 320 (H) x 38,2 (D) mm GT-DMB-LVN: 150 (B) x 425 (H) x 38,2 (D) mm
Vekt	GT-DMB-N: Ca. 1200 g GT-DMB-LVN: Ca. 1500 g

### ♦ Vaktapparat

### Vaktapparat (GT-MKB-N)

Strømkilde	DC 24 V levert av en strømforsyningsenhet (PS-2420 osv.)
Kommunikasjon	Åpen stemme: stemmeaktivert Rør: Stemmeaktivert/Full dupleks (kun når den andre siden snakker i røret til GT-MKB-N eller GT-1D)
Omgivelsestemperatur	0 - 40 °C
Monitor	3,5 tommers TFT-farge-LCD-skjerm
Montering	Bruk på skrivebord (med bordkonsoll) eller overflateveggfeste
Materiale	Selvslukkende ABS-harpiks
Farge	Svart
Dimensjoner	250 (B) x 189 (H) x 59 (D) mm
Vekt	Ca. 820 g Brukt med bordkonsoll: Ca. 1200 g

### Dørstasjon

### Vandalsikker video-dørstasjon (påvegg) (JO-DV)

Strømkilde	Tilført fra vaktapparat
Kommunikasjon	Åpen stemme handsfree-kommunikasjon
Omgivelsestemperatur	– 20 °C - +60 °C
Materiale	Frontpanel: sinkstøping Hovedenhet: selv-slukkende
Farge	Frontpanel: sølv
Dimensjoner	98 (B) x 173 (H) x 27 (D) mm
Vekt	Ca. 650 g
Merknader	IP54, IK08

# **3 PROGRAMVARELISENS**

### Merknad om programvare

Bruk av programvaren som er installert på dette produktet har mottatt direkte eller indirekte tillatelse fra tredjeparter.

(1) GPL/LGPL

Dette produktet inneholder programvare som er underlagt GPL/LGPL.

Kunder kan få tak i, modifisere og re-distribuere kildekoden til programvarekomponentene i henhold GPL/LGPL.

----- Heretter kalt linken

### Åpen kildekode

Dette produktet inneholder programvarekomponenter som er underlagt GPL/LGPL og kunder kan få tak i, modifisere og redistribuere kildekoden til programvarekomponentene i henhold til GPL/LGPL. I tillegg finner du detaljer om GPL/LGPL på følgende nettsider.

https://www.gnu.org/licenses/gpl.html

https://www.gnu.org/licenses/lgpl.html

Vennligst bekreft følgende innhold under nedlasting.

<<Venligst bekreft>>

- I henhold til GPL/LGPL, er ikke kildekoden til programvarekomponentene garantert, inkludert garanti på "salgbarhet" eller "egnethet til et bestemt formål."
- Kildekoden til programvarekomponentene er i henhold til "status quo," og tilveiebringes basert på GPL/LGPL.
- Vennligst forstå at vi ikke kan besvare spørsmål om innholdet til kildekoden til programvarekomponentene.

### **BSD-lisens**

Opphavsrett (c) 2017, AIPHONE CO., LTD Alle rettigheter forbeholdt.

Videredistribuering og bruk i kilde- og binærform, med eller uten modifikasjon, er tillatt forutsatt at følgende betingelser er oppfylt:

- 1. Videreformidling av kildekode må beholde copyright-merknaden over, denne listen med vilkår og fraskrivelsen nedenfor.
- 2. Videredistribuering i binærform må gjengi merknaden om opphavsrett over, denne listen over betingelser og følgende ansvarsfraskrivelse i dokumentasjonen og/eller annet materiale som leveres med distribusjonen.

DENNE PROGRAMVAREN TILBYS AV OPPRETTSHAVERNE OG BIDRAGSYTERNE "SOM DEN ER", OG ALLE UTTRYKTE ELLER IMPLISERTE GARANTIER, INKLUDERT, MEN IKKE BEGRENSET TIL, DE UNDERFORSTÅTTE GARANTIENE FOR SALGBARHET OG EGNETHET FOR BESTEMTE FORMÅL AVVISES. I INGEN TILFELLER SKAL OPPHAVSRETTSHAVERNE ELLER BIDRAGSYTERE KUNNE HOLDES ANSVARLIGE FOR DIREKTE, INDIREKTE, TILFELDIGE, SPESIELLE, EKSEMPELVIS ELLER PÅFØLGENDE SKADER (INKLUDERT, MEN IKKE BEGRENSET TIL ANSKAFFELSE AV ERSTATNINGSVARER ELLER -TJENESTER; TAP AV BRUK, DATA ELLER PROFITT; ELLER FORRETNINGSAVBRUDD), UANSETT ÅRSAK OG PÅ ENHVER TEORI OM ERSTATNINGSANSVAR, ENTEN UNDER KONTRAKT, OBJEKTIVT ERSTATNINGSANSVAR ELLER FORVOLDT SKADE (INKLUDERT UAKTSOMHET ELLER ANNET) SOM OPPSTÅR PÅ NOEN MÅTE GJENNOM BRUKEN AV DENNE PROGRAMVAREN, SELV OM DET ER VARSLET OM FAREN FOR SLIK SKADE.

Meningene og konklusjonene som denne programvaren og dokumentasjonen inneholder, tilhører opphavsmennene og skal ikke tolkes som en representasjon av offisielle retningslinjer, enten uttrykt eller underforstått, til FreeBSD Project.

# 4 FORSKRIFTER

### Radioutstyrsdirektivet

Aiphone Co., Ltd. erklærer herved at radioutstyret av type [GT-DB-VN, GT-DMB-N, GT-DMB-LVN, GT-MKB-N, GT-BCXB-N] er i samsvar med direktiv 2014/53/EU. Den fullstendige teksten til EU-samsvarserklæringen er tilgjengelig på følgende internettadresse: https://www.aiphone.net/

GT-MKB-N: 13,56 MHz / Maks. 20,0 dBm GT-DMB-N: 13,56 MHz / Maks. 20,0 dBm GT-DMB-LVN: 13,56 MHz / Maks. 20,0 dBm GT-DB-VN: 13,56 MHz / Maks. 20,0 dBm GT-BCXB-N: 13,56 MHz / Maks. 20,0 dBm





# 5 GARANTI

Aiphone garanterer at produktene skal være fri for defekter i materialer og utførelse ved normal bruk og service i en periode på to år etter levering til den endelige brukeren og vil reparere produktet gratis eller erstatte det uten kostnad hvis det skulle bli defekt og en undersøkelse har funnet at den er defekt og dekket av garantien. Aiphone forbeholder seg rettigheten til å ta den endelig avgjørelsen selv, om det er snakk om mangler med materialer og/eller konstruksjon, og om produktet dekkes av garantien. Denne garantien gjelder ikke for et Aiphone-produkt som har blitt behandlet eller brukt feil, skjødesløst, utsatt for overspenning eller brukt i strid med gjeldende retningslinjer. Den gjelder heller ikke for produkter som har blitt reparert eller modifisert utenfor fabrikken. Denne garantien dekker ikke batterier eller skader forårsaket av batterier brukt med enheten. Denne garantien dekker kun benkereparasjoner, og eventuelle reparasjoner som må gjøres i butikken eller et sted som er utpekt skriftlig av Aiphone. Denne garantien er begrenset til standardspesifikasjonene som er oppført i bruksanvisningen. Denne garantien dekker ikke supplerende funksjon av et tredjeparts produkt som er lagt til av brukere eller leverandører. Vær oppmerksom på at eventuelle skader eller andre problemer forårsaket av svikt i funksjon eller samtrafikk med Aiphone-produkter heller ikke dekkes av denne garantien. Aiphone skal ikke regnes for ansvarlig for kostnader påløpt ved serviceanrop på stedet. Aiphone vil ikke kompensere for tap eller skade som forårsakes av svikt eller funksjonsfeil på produktene sine under bruk, eller for andre tap eller uleiligheter som oppstår på grunn av dette.

